

## Les armes du Destin

Avec Rose, Hrani et Willow, nous allons chercher les armes du destin pour Diane. Nous allons partir de Durenmar, un tribunal de l'Ordre d'Hermès pour nous rendre en Grèce où des épreuves vont nous attendre. Arriverons-nous à trouver ses armes qui vont changer la face du monde, en changeant le conflit entre les Amazones et les Titans.

J'ai enfin décidé d'aller chercher les armes de Diane. Je fais alors appel à ma chasseuse de trésors préférée pour m'aider dans ma quête. Je demande à Willow et Hrani de m'accompagner.

### *En route vers Durenmar*

Avec Rose, nous nous rendons au tribunal de Durenmar afin de trouver les liens entre les premiers humains et les titans. Après avoir atterri à Frankfort, nous retrouvons Willow et Hrani. Nous roulons jusqu'à une cabane de gardes forestiers à la lisière de la forêt. Nous y faisons la rencontre de Fauve et les chiens, ainsi que Grégoire qui voue une fascination pour Elysia, puisque Rose lui explique qu'elle fait partir de la turbula de Jon. Grégoire nous accompagne au village et nous installe dans l'hôtel. Nous y faisons la rencontre d'Alysée. Elle nous amène à la bibliothèque, Rose et moi, pendant que les enfants restent à l'hôtel. Mieux vaut ne pas faire de vagues. La bibliothèque se situe sous le forum du tribunal. La responsable de la bibliothèque, Emmanuelle Berne est fort sympathique et le courant passe bien entre nous. Elle me demande une soirée. Après hésitation, j'accepte. Nous prendrons ce temps pour discuter plus tard toutes les deux. Je rejoins Rose et nous passons la journée à chercher. En fait, elle cherche beaucoup et moi, un peu plus loin, je lis un livre et je commence à comprendre que la solution n'est pas dans un livre, mais dans un lieu : la Grèce. Tout va dépendre de nos recherches sur place. Rose apprécie ma remarque et se montre plus entreprenante. Elle m'embrasse et même si ce n'est pas le lieu, je succombe à son charme. Mais à ce moment, c'est le drame. Tywin Grunner intervient. Il est très en colère qu'on bafoue son sanctuaire. Je trouve qu'il exagère, très vieux jeu, mais il est chez lui après tout. Je pense qu'on va avoir une remontrance et ça ira bien, mais ce ne va pas être le cas. Il respecte Jon et comme Rose fait partie de sa turbula, il ne va rien faire. Il me prend par le poignet et m'ordonne de rester pour être puni, car je n'appartiens à aucune turbula. Il se montre familier avec moi et je

lui tiens tête. Mais je demande à Rose de me laisser car je ne veux pas déclencher une guerre. Mais je n'imagine pas la tournure des choses. Je suis emprisonnée, puis ensuite je suis mis sur un pilori pour être fouetté. Il me prend pour Elysia. Je le menace de mort s'il me retire mon masque. Il le retire. Je me dis que je le tuerai puisque je le lui ai dit. Je suis vraiment en colère. Je reçois des coups de fouet en place public pour avoir embrasser Rose dans la bibliothèque. Mais j'ai du soutien parmi ses mages. Grégoire fait semblant de taper fort. Christian m'embrasse pour me punir par là où j'ai pêché et me donne un coup de poing dans le ventre par obligation. Emmanuelle, Denitsa et Christophe n'ont pas insisté. Les autres s'en donnent à cœur joie, mais je ne leur en veux pas. Avec du recul, je n'en veux à personne, bien au contraire. Une fois calmée, je trouve que Grunner me fait pitié, ancré dans son passé. Bien entendu, c'est facile pour moi car je suis vainqueur. Je sens quand même qu'il ne va pas en rester là, même s'il m'ordonne de ne plus jamais remettre les pieds dans son village. Je n'y compte pas vraiment, au regard de l'accueil.

Toutefois, il donne l'ordre de me laisser jusqu'au matin sur la place du village, mais certains de ses mages sont venus me délivrer et soigner durant la nuit, lui désobéissant. Puis, ils m'ont ramené sur la potence au petit matin.

### ***En route vers Delphes***

Nous nous rendons à Delphes et après avoir parcouru le temple de fond en comble, nous faisons la rencontre de Tristant. Il s'agit du petit fils du guide qui s'est occupé de nous toute la journée. Il est prêt à nous montrer un endroit secret selon la légende, mais pour lui, c'est pour attirer les touristes. Pour le remercier, je suis prête à lui promettre une vie de rêve pour son grand-père : une petite maison sur une île sans avoir à travailler pour la fin de ses jours. Je demande à James de s'en occuper. Le lendemain, il accompagnera le grand-père qui verra un dernier lever de soleil pour s'éteindre. En tous les cas, Tristant nous conduit dans un endroit pour nous proposer, sans qu'on se rende compte des épreuves.

### ***L'épreuve du Centaure***

Le premier test est contre un centaure. Je suis avec Rose et Hrani avec Willow. Je me sacrifie pour sauver Rose et le centaure disparaît. Willow se sacrifie elle aussi pour sauver Hrani. Mais à l'issue de ce test, les deux amoureux ont une discussion : Hrani demande Willow en mariage.

Tristant est une entité qui va nous permettre d'accéder aux armes si nous en sommes dignes. Il nous laisse une pomme avec le dessin de l'île de Santorin avec une croix sur Thirasia. Nous partons donc pour cette petite île.

Durant le trajet, je reçois un appel de mes hommes m'expliquant qu'Amber est à l'hôpital. Elle a été torturée, battue, violée et Kurt est introuvable. Je sais que mes hommes la protègent, ainsi que Kay. Je dois me reconcentrer sur mon objectif, je ne peux rien y faire.

### ***Un mariage inattendu***

Hrani et Willow ont décidé de se marier. Et pour la jeune femme, normalement la fin est proche. Alors je suis pris de deux côtés en fait, puisque Willow a pour mission de me protéger, et Diane me demande de prendre soin d'elle. Si elle demandait à sa petite-fille de veiller sur moi, c'est pour qu'elle soit à mes côtés, donc que je la protège. Willow n'en a pas conscience.

Je préviens Liz que Hrani va se marier tout de suite, car ils ont peur de l'avenir. Liz le comprend, même si elle est déçue de ne pouvoir être là. Elle est à Hawaï au côté d'Amber, pour le combat final. La fin approche.

Les jeunes amoureux vont se marier dans la même église que nous, avec le même prêtre et la même jeune fille qui leur apporter les alliances. Je serai le témoin de Willow et James celui de Hrani. Rose assistera à la cérémonie, comme seul public. Le mariage, fort simple, se déroulera sans problème.

### ***L'île de Thirasia***

Nous arrivons sur l'île de Thirasia. Nous déjeunons avec le maire qui est un homme assez fantasque, mais attachant. Nous parlons whisky et lui offre une caisse de Mac Knight qu'il partage avec les personnes dans le restaurant. Il a vraiment le cœur sur la main. Il nous parle de son île, mais aussi de son rôle : être juge, pour des délits commis sur l'île. En effet, il préfère les gérer à l'amiable plutôt que de les envoyer sur l'île de Santorin. En parallèle, il nous parle d'une grotte dans laquelle se trouveraient des statues, lieu où les femmes accouchaient en cachette pour fuir l'île de Santorin. Je pense à d'éventuelles mères de titans par exemple. Nous allons nous rendre dans la grotte, mais même si elle est magnifique, un endroit mystique et sauvage, c'est une fausse piste. Nous pensons que les affaires qui vont être jugés par le maire constituent le cœur de notre nouvelle épreuve. Il s'agit de 2 vols, 2 meurtres et un viol. Et si les personnes seront jugées demain, elles oublieront à l'issue. Nous allons passer l'après-midi à résoudre ses affaires. Le soir, lors d'une fête de village, nous donnons au maire notre verdict, qui suivra sans hésitation. Les événements sont les suivants :

Pour les vols :

- Un vol de brebis pour manger. Il s'agit d'un jeune homme qui est mécano. Il a volé cela pour sa jeune famille. Nous décidons un exil de l'île, mais cela va plus loin puisque nous lui proposons d'être embauché par Aurélio. Il va donc partir avec sa famille pour Los Angeles.

- L'autre vol est celui d'un couple de touriste. Le coupable leur a volé de l'argent, mais aussi des bijoux, donc le dernier pendentif de leur fils mort au combat. Cet objet a une grosse valeur sentimentale, mais il l'a refourgué à un recéleur et l'objet est perdu. Pour le vol, nous lui proposons de quitter l'île avec la somme de 10000 €. Une seconde chance qu'il ne saisira pas, alors mes hommes le tueront.

Pour les meurtres :

- Il s'agit d'un règlement de compte ancestral entre deux familles. Mais rien n'y fera, car la loi de la famille va continuer et les meurtres ne s'arrêteront pas là. Comme il a tué, il va mourir, mais cela ne changera rien à leur mode de fonctionnement.
- L'autre meurtre est celui d'un employé Pakistanais de l'hôtel. Son patron n'en a rien à faire. Pour lui, cette mort est insignifiante, d'autant que cet homme voulait soulever l'hôtel contre son employeur. Alors pour le maire, comme il s'agit de quelqu'un important sur l'île, il ne peut rien faire et compte le relâcher. Je suis d'accord avec lui, sans aucun problème. James s'en occupera de manière très propre.

Pour le viol :

- Un jeune homme a abusé d'une touriste suédoise de 20 ans. Je vais m'occuper des suédoises, qui oublieront ce qui leur est arrivé en quittant l'île. L'homme sera tué par le maire.

Je vais profiter de la soirée de fête pour expliquer toutes nos décisions au maire, qui les accepte. Il est quelqu'un d'important, voire de magique, c'est certain. Il me demande une dernière faveur pour pouvoir nous faire avancer dans notre quête : accepter le don de soi en abnégation totale. Il apprécie Willow. Il veut une nuit avec lui et il nous fait avancer dans la quête des armes qui vont sauver le monde. Moi, c'est un non direct, mais Willow est prête à aller jusque là. Hrani ne l'entend pas de la sorte, mais au final est prêt à accepter. Il en voudra à Diane et à elle seule. Mais les armes pour le bien ne peuvent souffrir ce type de choix. Et nous n'allons pas donner en pâture Willow. Ma réponse est un non catégorique, même si les enfants sont prêts à aller jusqu'à ce sacrifice. Le maire apprécie mon choix, qui est le bon. Ces armes ne peuvent pas être entâchées par des pratiques de la sorte. Il nous explique alors que l'épreuve ultime se trouve aux météores. Il me conseille de ne pas regarder en arrière et d'avance, malgré les choix à faire. Je ne comprends pas trop, mais me doute que la suite va être très complexe dans tous les sens du terme.

### ***Les Météores***

Le lendemain, nous nous rendons sur place. Nous avons une grande ascension à réaliser le lendemain matin, car les sites des moines sont fermés. Personne ne peut y accéder de manière conventionnelle, par les ascenseurs ou escaliers. Le seul moyen

est l'escalade de des montagnes plus qu'escarpées. Je passe la nuit avec Rose, sentant que la suite va être des plus difficiles, dans sa réalisation physique, mais aussi certainement dans ses choix. Il faut que nous soyons prêts. Au petit matin, tous les quatre, nous commençons l'ascension de la plus grande montagne des Météores. Willow est la plus à l'aise. Mais proche du sommet, nous entendons un hélicoptère en approche. Il s'agit des hommes de Durenmar. Soit disant le calme était assuré si je ne revenait pas chez eux, mais là ils viennent me cueillir pour simplement me tuer, mais aussi mes proches et un membre d'une turbula de l'Ordre d'Hermès. Leur haine les aveugle. Nous sommes pris comme des chamois sur une montagne, des cibles parfaites. Willow est la seule à pouvoir nous sauver. Elle me demande une dague. Elle se jette dans le vide et la lance de manière irréaliste puisque la dague fait plus de 100 m dans les airs pour se planter dans la tête du pilote. L'hélicoptère décroche. Mais pour faire cela, Willow s'est détachée de la paroi et tombe dans le vide. Hrani se jette pour la rattraper. Je veux tenter l'impossible en revenant en arrière grâce au pouvoir de Kurt, mais le maire m'a dit d'avancer, alors j'avance, le cœur lourd. J'arrive avec Rose au sommet. Mais les membres de Durenmar nous attendent sur l'esplanade. Ils sont nombreux, mais je ne suis pas d'humeur. Je vais tous les tuer, notamment le mage Silvia Montargiacomo. Je vais la jeter dans le vide sans solution de survie pour elle. Dans le combat, je sauve le pop de ce monastère, qui nous ouvre les portes. Puis, avec Rose, nous nous enfonçons dans le monastère, mais qui est plutôt une partie légendaire et magique, faite pour des épreuves. Nous allons traversé avec succès 5 pièces de difficultés différentes, agissant sur nos caractéristiques physiques et mentales.

- 1<sup>ère</sup> pièce : Piège
- 2<sup>ème</sup> pièce : pont de singe
- 3<sup>ème</sup> pièce : 40 énigmes
- 4<sup>ème</sup> pièce : vasque à remplir avec des pièges (lames, fléchettes ...)
- 5<sup>ème</sup> pièce : illusion sur la personne que j'aime entraînant la rupture de notre famille, mais j'arrive à surmonter cela. Pour Rose, c'est plus difficile, car si elle aurait préféré penser à Jon pour la sauver de cette épreuve, elle a pensé à moi. Et cela la perturbe. Nous en discuterons plus tard. Pour ma part, c'est Liz qui m'a aidé dans ce test.

Une fois, les épreuves terminées, les centaures apparaissent et nous guident vers une grotte où nous retrouvons Tristant. Dans cet endroit, se trouvent 2 statues, de 30 pieds de hauteur : Ouranos et Hyppolite se regardant. Et derrière eux prend place une esplanade avec une série de statues d'amazones. Nous remontons cette farandole de statues pour nous présenter devant une majestueuse porte. Tristant nous ouvre les portes d'une salle incommensurablement grande. Des portants avec des épées, des boucliers, des dagues, des armures envahissent la pièce dont nous ne voyons pas les murs. Je demande à Tristant si nous pouvons prendre des armes et chacun se sert. Bien entendu, mon choix se porte sur les armes de Diane : une épée,



un bouclier, un lasso et une armure. Une fois, tout récupéré, Tristant nous ouvre une porte et nous nous retrouvons au pied des *Météores*, proche des voitures.

### ***Apocalypse au point zéro***

Je me rends rapidement à Hawaï où se trouve Diane et toutes les amazones. Face à elle, se posent les Titans. Tous sont présents car Oranos est sur place. Il est dans le parc jouxtant l'hôpital. Je me rends chez moi où tout le monde se trouve (Liz, les enfants, Julianne, Sonia ... L'équipe est à l'hôpital pour protéger Amber. La ligue n'est pas présente, seul Ra's est aux côtés des Amazones. Il sait qu'il ne survivra pas. Diane se tient dans le parc. Je lui remets la ceinture contenant ses armes. Elle les porte. Elle est maintenant la guerrière Amazone, celle qui va mener les troupes vers le combat ultime. Elle le sait. Elle attend Ouranos, qui est monté dans la chambre. Il a tué tous ceux qui se sont mis sur son passage : Kono, Steeve ... Il est là face à elle, je me mets à ses côtés. Je ne peux imaginer que ce soit lui qui ait fait cela. C'est impossible de la part de l'homme qui l'a tant aimé. Et dès que nos regards se croisent, je sais qu'il n'y est pour rien. Mais, je sais aussi que la fin est proche. Amber se réveille. Il la regarde et l'embrasse puis saute par la fenêtre. Je le retrouve sur la pelouse face à Diane. Les Titans sont derrière lui, les Amazones derrière Diane. La chef de guerre hésite à engager le combat contre son père. Elle pense qu'elle a une autre alternative. Tout peut être évité selon elle. Mais Ouranos le voit autrement. Il lui montre que les Titans sont le mal. Pour cela, il détruit un avion dans les airs qui se crache sur une petite maison en bord de mer. Je sais que je viens de perdre ma famille, mes amis, mais je ne montre rien. Le combat s'engage mal, car elle le refuse. Puis, c'est au tour d'innocents qui meurent sous ses yeux, dans un accident de voiture, par l'explosion d'une aile de l'hôpital. Le temps est suspendu, rien ne se passe.

Mais un Titan se téléporte derrière la reine pour la tuer. Camila s'interpose et perd la vie. Arès se téléporte à son tour et égorge Lucas Hood. Le combat s'engage entre les deux forces en puissance. Les Titans se montrent impitoyables, les Amazones sans retenue. Diane regarde cela sans rien faire. Elle ne veut pas tuer Ouranos, son père. Mais en faisant ce choix, elle condamne tous les siens. Et les morts s'entassent sur la pelouse de l'hôpital d'Hawaï. Un moment c'est trop pour moi, je ne peux accepter l'issue de cette situation. Tout le monde est mort ou presque. Mais, il n'y a pas que les titans et amazones, mais trop d'innocents. Je décide alors de réaliser une distorsion temporelle pour revenir juste avant l'arrivée d'Ouranos.

### ***La distorsion temporelle***

Je me retrouve face à Diane et lui remet les armes. Elle voit à ce moment-là son choix unique pour sauver la terre. Je me rends tout de suite dans l'hôpital pour le faire évacuer. Je ne veux pas que mes amis se mettent en travers du chemin d'Ouranos. Tout est alors différent. Ouranos prend le temps de parler avec Amber. Il lui explique qu'il n'est pas responsable de cela. Je comprends alors que c'est l'autre tordu de Crios pour avoir alors le pouvoir de son père. Elle lui sourit et ils s'embrassent. Ils savent que c'est la dernière fois qu'ils se voient. Et Ouranos saute par la fenêtre. Cette fois-ci, j'ai anticipé ma descente et j'ai bloqué l'ascenseur pour éviter les escaliers.

La scène est à l'identique. Diane est face à Ouranos. Il la regarde. Il sait comment les choses vont s'enchaîner. Elle sort son épée et lui plante dans son abdomen. Ouranos perd la vie. Juste derrière lui Crios jubile, car il va récupérer les pouvoirs immenses de son père. Mais le fluide part du corps du premier Titan pour se rendre dans la chambre d'Amber. La jeune femme revient à la vie, différente. Crios de rage veut lancer l'assaut. Un titan se téléporte derrière Hyppolyte. Diane le transperce en lançant son épée. Au même moment, Arès se retrouve dans le dos de Lucas, mais n'a pas le temps de dégainer, avant de voir le bouclier de Diane la percuter en pleine tête. Elle est séchée sur le coup. Cela calme les ardeurs des troupes toujours hésitantes. Elle cogne ses bracelets et une vague de puissance protège tout le monde à terre, sauf moi. Les êtres magiques sont sonnés et se relèvent. Diane leur explique que tout est terminé. Elle précise que les Titans n'ont plus le pouvoir de résurrection, car leur père à tous et toutes est mort. Elle leur dit qu'ils pourront encore se battre, mais ce n'est pas le lieu. Personne ne réagit et tous se dispersent tranquillement.

Crios va pour partir, mais revient à la charge. Il veut s'en prendre à Amber et lui voler son pouvoir. Il est mesquin et essaie de manipuler Diane. Sans ciller, elle le décapite. Crios n'est plus.

### ***Epilogue***

Voilà les Amazones et les Titans sont encore de ce monde et je suis vraiment heureuse. Maintenant, il va falloir que je me montre présente pour Amber qui vient de perdre Kurt. Elle savait que cela devait arriver, mais ce n'est pas une raison. La triste sera là. Alors oui, elle a vécu 50 vies avec lui, passer plus d'une année en quelques heures, mais cela ne peut enlever la peine qu'elle présente pour la disparition d'un être si extraordinaire.

Je vais retrouver ma famille, mais avant, Ra's souhaite s'entretenir avec moi. Il a quelque chose à me révéler : il est le fils d'Ouranos, un Titan, enfin un ancien. Lorsque les mages devaient trop dangereux, Ouranos confia une mission à son fils, Ra's Alghul : créer le puits pour annihiler la magie. Ra's 'utilisa et perdu sa nature de

Titan. Peu de personnes connaissent son histoire, mais il trouva nécessaire de me le dire. Il vient de voir son père mourir. Je dois aussi être présent pour lui.

Puis, Hrani annonce son mariage et nous partons tous annoncer cela à Jessica et Brian. Cela se passe bien. Puis, nous nous rendons sur l'île pour préparer le mariage. Entre temps, je vais partir 2 ans avec Diane dans mon monde (le doux rêve, comme j'ai envie de l'appeler). En fin de compte, elle arrive à transcender notre temps de présence dans cet espace temps intemporel et irréel. Mais elle comprend que je ne peux pas offrir cela à Liz. Alors comme cadeau, elle va demander à Hyppolyte de faire un tatouage à Liz lui permettant de se combiner au mien pour que nous soyons ensemble dans le doux rêve le temps que nous souhaitons. Et nous allons partir durant 5 ans. Mais le retour sera difficile pour Liz. Je sens qu'il y a quelque chose qui ne va pas. Il va falloir que nous discussions.

## ***Les renseignements techniques***

Campagne :

Acteurs : Isabelle Wolf

Date de jeu : du 31 octobre au 2 novembre 2019

Date IRL : 2035

